

Temat: Squla – gra edukacyjna.

Cel lekcji:

- uczeń zna podstawowe zasady edycji tekstu

Dzisiaj będziemy pracować na programie Squla. Platforma jest otwarta w godz. 8.30 - 15.30., dlatego zadania można wykonać tylko w tych godzinach.

Trzeba wejść na stronę <https://naukaizabawa.squla.pl/login#> podać login i hasło.

Następnie klikamy na KOMPUTEROWE ABC – KOMPUTER I JA – PIASNIE. Wykonujemy zadania związane z edytorem tekstu. W razie pytań bardzo proszę o kontakt.

Powodzenia

Beata Bijoch