

Temat: Squla – gra edukacyjna.

Cel lekcji:

- uczeń zna podstawowe zasady edycji tekstu

Dzisiaj będziemy pracować na programie Squla. Platforma jest otwarta w godz. **8.30 - 15.30.**, dlatego zadania można wykonać tylko w tych godzinach.

Trzeba wejść na stronę <https://naukaizabawa.squla.pl/login#> podać nazwę użytkownika i hasło (wyślę na Tems-a).

Następnie klikamy na KOMPUTEROWE ABC – KOMPUTER I JA – PIASNIE.

W razie pytań bardzo proszę o kontakt.

Powodzenia

Beata Bijoch