

Część I: Opis lekcji (po co ta lekcja)

Temat lekcji: Sprawdzian

1. Zagadnienia związane z tematem lekcji:
 - a. Środowisko Scratch
 - b. Bloki programu
 2. Informację, co uczeń powinien wiedzieć i jakie umiejętności osiąść:
 - a. Umiejętność uruchomienia programu Scratch
 - b. Umiejętność algorytmicznego myślenia przy sterowaniu duszkiem
 - c. Umiejętność dodawania rozszerzeń w programie
 3. Jakiej informacji zwrotnej oczekuje nauczyciel:
 - a. Wykonanie samodzielnie zadania, udostępnienie ekranu nauczycielowi na kolejnej lekcji.
 4. Informację o materiałach, z których mogą korzystać uczniowie:
 - a. Lekcja online w programie Microsoft Teams,
 - b. Podręcznik: Informatyka dla klasy 4, wyd. MiGra
-

Część II: Zadanie na ocenę

- 1. Na zajęciach sprawdzone zostanie zadanie wykonywane przez ucznia przez 2 tygodnie***

Pozdrawiam

Jacek Kubinka