

Temat: Squla – gra edukacyjna.

Cel lekcji:

- uczeń zna podstawowe zasady edycji tekstu

Dzisiaj będziemy pracować na programie Squla. Platforma jest otwarta w godz. **8.30 - 15.30.**, dlatego zadania można wykonać tylko w tych godzinach.

Trzeba wejść na stronę <https://naukaizabawa.squla.pl/login#> podać nazwę użytkownika i hasło (wyśle na Tems-a).

Następnie klikamy na INFORMATYKA – EDYCJA TEKSTÓW. Wykonujemy zadania związane z edytorem tekstu. W razie pytań bardzo proszę o kontakt.

Powodzenia

Beata Bijoch