

Temat: Baltie i Scratch– utrwalenie.

Dziś proste zadanie. Czytamy temat 8 od strony 97 do strony 103.

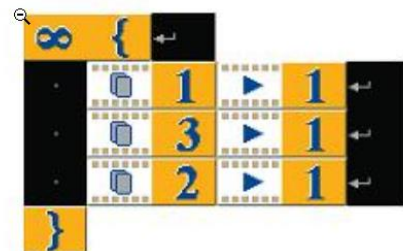
Dodatkowo przeczytaj ten fragment:

Aby animacja wszystkich zdefiniowanych przedmiotów rozpoczęła się równocześnie, należy polecenia odtwarzania animacji ująć w nawiasy klamrowe i określić liczbę powtórzeń na nieskończoność. Dodanie jedynki oznacza, że wszystkie animacje będą uruchomione jednocześnie (rys. 10.).



Ćwiczenie 16. Stosujemy równoczesną animację kilku przedmiotów

1. Zmodyfikuj program zapisany w ćwiczeniu 15., aby miś, rybka i mysz poruszały się równocześnie.
2. Zapisz plik pod tą samą nazwą.



Rys. 10. Wszyscy razem – ćwiczenie 16.