

## **Część I: Opis lekcji (po co ta lekcja)**

Temat lekcji: Zadania projektowe – Baltie

1. Zagadnienia związane z tematem lekcji:
  - a. Program Baltie
  - b. Animacja
  - c. Scena
  - d. Kolory w Baltie
  - e. Inicjał
  - f. Pozycjonowanie elementów na scenie
2. Informację, co uczeń powinien wiedzieć i jakie umiejętności posiadać:
  - a. W jaki sposób stworzyć scenę
  - b. W jaki sposób wykonać animację
  - c. W jaki sposób sterować kolorystyką w Baltie
  - d. W jaki sposób pozycjonować elementy na scenie
3. Jakiej informacji zwrotnej oczekuje nauczyciel:
  - a. Wykonanie samodzielnie zadania i przesłanie go do oceny nauczycielowi
4. Informację o materiałach, z których mogą korzystać uczniowie:
  - a. Lekcja online w programie Microsoft Teams,
  - b. Podręcznik: Informatyka dla klasy 5, wyd. MiGra

## **Część II: Zadanie do wykonania**

### **1. Wykonaj projekt ulicy w mieście w Baltie (zadanie 3 ze strony 100)**

#### **a. Scena powinna wyglądać tak:**



#### **b. Pozostałe elementy zostaną podane na zajęciach**

2. Projekt nazwij **Miasto**
3. Plik (pliki) dołącz do wiadomości
4. Wiadomość powinna zawierać temat:
  - a. twoje imię i nazwisko,
  - b. klasa
  - c. data 19.05.2020
  - d. Projekt w Baltie
5. Adres nauczyciela: [info.jutrosin@onet.pl](mailto:info.jutrosin@onet.pl)

**6. Termin: 25.05.2020, godzina 18.00**

*Powodzenia*

*Jacek Kubinka*