

Część I: Opis lekcji (po co ta lekcja)

Temat lekcji: Zadania projektowe – Baltie

1. Zagadnienia związane z tematem lekcji:
 - a. Program Baltie
 - b. Animacja
 - c. Scena
 - d. Kolory w Baltie
 - e. Inicjał
 - f. Pozycjonowanie elementów na scenie
2. Informację, co uczeń powinien wiedzieć i jakie umiejętności posiadać:
 - a. W jaki sposób stworzyć scenę
 - b. W jaki sposób wykonać animację
 - c. W jaki sposób sterować kolorystyką w Baltie
 - d. W jaki sposób pozycjonować elementy na scenie
3. Jakiej informacji zwrotnej oczekuje nauczyciel:
 - a. Wykonanie samodzielnie zadania i przesłanie go do oceny nauczycielowi
4. Informację o materiałach, z których mogą korzystać uczniowie:
 - a. Lekcja online w programie Microsoft Teams,
 - b. Podręcznik: Informatyka dla klasy 5, wyd. MiGra

Część II: Zadanie do wykonania

1. Wykonaj projekt ulicy w mieście w Baltie (zadanie 3 ze strony 100)

a. Scena powinna wyglądać tak:



b. Pozostałe elementy zostaną podane na zajęciach

2. Projekt nazwij **Miasto**
3. Plik (pliki) dołącz do wiadomości
4. Wiadomość powinna zawierać temat:
 - a. twoje imię i nazwisko,
 - b. klasa
 - c. data 22.05.2020
 - d. Projekt w Baltie
5. Adres nauczyciela: info.jutrosin@onet.pl

6. Termin: 28.05.2020, godzina 18.00

Powodzenia

Jacek Kubinka