

### ***Część I: Opis lekcji (po co ta lekcja)***

Temat lekcji: Projekt w pięciu krokach.

1. Zagadnienia związane z tematem lekcji:
    - a. Środowisko Logomocja
    - b. Polecenia sterujące żółciem
    - c. Pojęcie procedury
  2. Informację, co uczeń powinien wiedzieć i jakie umiejętności posiadać:
    - a. Umiejętność uruchomienia programu Logomocja
    - b. Umiejętność algorytmicznego myślenia przy sterowaniu żółciem
    - c. Umiejętność tworzenia procedury
  3. Jakiej informacji zwrotnej oczekuje nauczyciel:
    - a. Przeczytanie tematu z podręcznika, wykonanie ćwiczeń
  4. Informację o materiałach, z których mogą korzystać uczniowie:
    - a. Podręcznik: Informatyka dla klasy 6, wyd. MiGra
    - b. Lekcja online
- 

### ***Część II: Pomoce do zajęć***

Ćwiczenia zostaną zaprezentowane na zajęciach online