

Witam na kolejnej lekcji informatyki.

Temat: Ssula – programowanie

Dzisiaj sprawdzicie swoją wiedzę ze Scratch-a.

Zalogujcie się na Ssuli. Następnie kliknijcie na ZAJĘCIA KOMPUTEROWE – PROGRAMOWANIE – **SCRATCH**.

**Proszę o wykonanie zadań do piątku.**

**PAMIĘTAJCIE**

**Platforma jest otwarta w godz. 8.30 - 15.30., dlatego zadania można wykonać tylko w tych godzinach.**

W razie pytań bardzo proszę o kontakt.

Powodzenia

Beata Bijoch