

Witam!!!

Baltie – dalszy ciąg, dźwięk.

*Temat: Dodajemy dźwięk do programu.*

### 1.3. Dodajemy dźwięk do programu

Do programu tworzonego w środowisku Baltie możemy dodawać pliki dźwiękowe (pliki zapisane z rozszerzeniem *wav*) i odtwarzać je po uruchomieniu programu. Program Baltie umożliwia nagranie własnych plików dźwiękowych. W ten sposób czarodziej może przemówić... naszym głosem.

Komputer, na którym chcemy nagrywać i odtwarzać dźwięk, powinien być wyposażony w głośnik i mikrofon. Jeśli urządzenia te nie są wbudowane, trzeba je podłączyć do komputera. Komputery przenośne (np. laptopy) mają zazwyczaj obydwa urządzenia.


**W WAV (WAVE)**  
Format plików dźwiękowych.

**→ Dobra rada**  
Jeśli podłączysz do komputera słuchawki, odsłuchiwane przez siebie dźwięki nie będą przeszkadzać innym osobom.

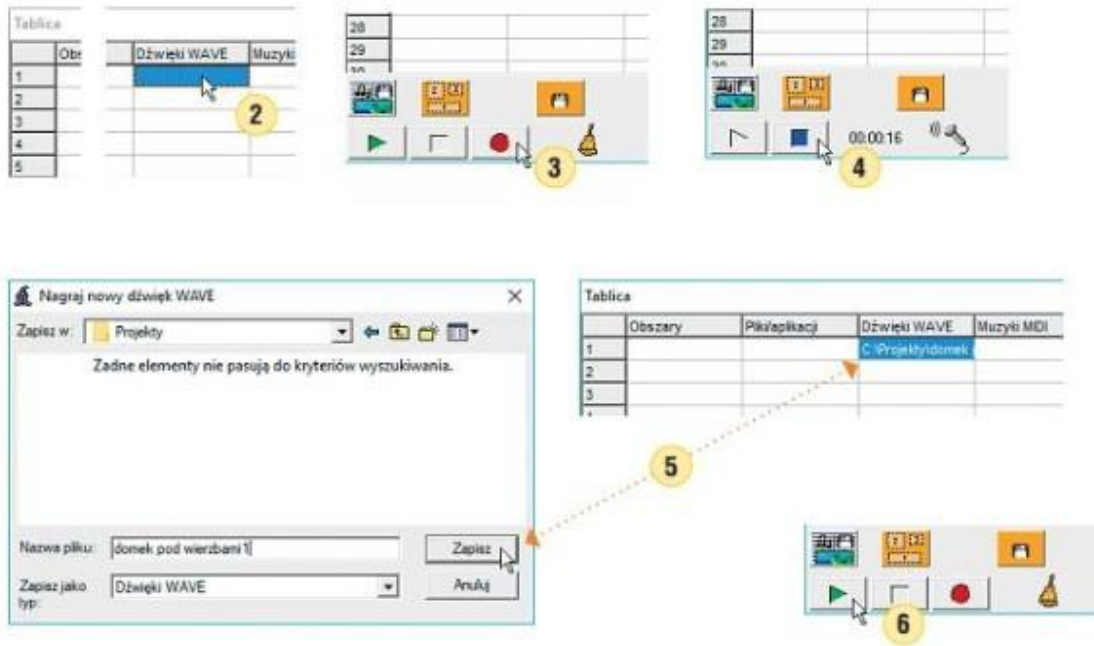


#### Przykład 2. Nagranie pliku dźwiękowego

1. W trybie **Programowanie/Zaawansowany** otwórz okno **Tablica**.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy pierwszą komórkę w kolumnie **Dźwięki WAVE**.
3. W panelu sterowania dźwiękiem, w dole okna **Tablica**, kliknij przycisk **Nagraj nowy**

**dźwięk WAVE**  i zacznij mówić do mikrofonu. Nagrywanie rozpoczyna się po kliknięciu tego przycisku.

4. Aby zatrzymać nagrywanie, kliknij przycisk **Zatrzymaj granie lub nagrywanie**  – otworzy się okno **Nagraj nowy dźwięk WAVE**.
5. Wpisz nazwę pliku i kliknij przycisk **Zapisz**. W komórce tabeli pojawi się nazwa pliku razem ze ścieżką dostępu do pliku.
6. Odsłuchaj nagranie, klikając przycisk **Graj plik** .



**Uwagi (przykład 2.):**

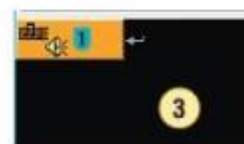
- Podczas zapisywania dźwięku program Baltie domyślnie proponuje nazwę pliku taką samą jak nazwa programu. Można ją pozostawić, dodając do nazw kolejnych nagrań np. liczby: 1, 2, 3 itd.
- Jeśli chcesz poprawić wybrane nagranie, kliknij odpowiednią nazwę pliku w kolumnie **Dźwięki WAVE**, nagraj dźwięk ponownie i zapisz go w pliku pod tą samą nazwą.



**Przykład 3. Umieszczanie w programie nagrania**

1. W oknie **Tablica** kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę pliku w komórce tabeli i z menu kontekstowego wybierz polecenie **Chwyć**.
2. Przenieś plik dźwiękowy do wybranego wiersza programu:
3. Polecenie wczytywania pliku dźwiękowego umieść w wybranym wierszu programu.


**Uwaga:** Polecenie wczytuje do programu plik dźwiękowy o nazwie podanej w pierwszym wierszu kolumny **Dźwięki WAVE**, w oknie **Tablica**.



Jeśli chcemy, aby kolejny dźwięk nie nakładał się na poprzedni, powinniśmy w programie zapewnić czas na jego odtworzenie.



**Aby w programie czekać na koniec odtwarzania dźwięku**, należy po poleceniu wczytania pliku dźwiękowego umieścić element

**Dźwięki WAVE**  z liczbą -2. W tym przypadku po elemencie **Dźwięki WAVE** nie należy umieszczać numeru pliku dźwiękowego.

Na przykład:  **1**  **- 2**.

zdrawiam

Tomek M