

Plastyka klasa 7A i 7 B

Temat: Komputer jako narzędzie artystyczne .Grafika komputerowa.

1.Sztuki plastyczne początkowo obejmowały tradycyjne dziedziny twórczości: malarstwo, rysunek, rzeźba, ceramika, grafika.

Ćwiczenie 1- wysyłam link. Proszę w zeszycie napisać ile odpowiedzi było prawidłowych
<https://epodreczniki.pl/a/nowe-media-sztuka-multimedialna/Dwz1UyfxN>

2.Obecnie artyści często łączą różne dziedziny sztuki, tworząc sztukę multimedialną. Sztuka multimedialna służy zatem przekazywaniu pewnej idei artystycznej za pomocą wielu „pośredników”, którymi są różne dziedziny artystyczne.

3.W obszarze sztuki multimedialnej spotkać można dzieła z gatunku wideo-art (sztuki wideo), animacji komputerowej ,3D mapping (projekcje na budynkach)

- fragment wykonanej animacji komputerowej przez Tomasz Właźlak „Just got paid

https://www.youtube.com/watch?v=cFLhMCiI4_w