

Witam!!!

Zbliżamy się ku końcowi z programowaniem w Baltie – dziś – stosowanie procedur

Temat: Stosowanie procedur

5. Stosowanie procedur



{
Zamierzamy utworzyć program, w którym Baltie wybuduje cztery domki – różne, ale z takimi samymi dachami. W jaki sposób można w środowisku Baltie opracować częściowy problem (wybudowanie dachu), a potem wielokrotnie wykorzystywać to rozwiązanie w programie?
}

W środowisku programowania Baltie można definiować procedury – tzw. **pomocników**. Omówimy przykład tworzenia procedury bez parametrów, pozostawiając zainteresowanym uczniom samodzielne zapoznanie się z definiowaniem procedur z parametrami (w tym celu można skorzystać z **Pomocy**).

Po zdefiniowaniu pomocnika możemy go wywoływać w wybranych miejscach programu, bez konieczności zapisywania tych samych operacji od nowa.



Aby zdefiniować procedurę, należy:

- kliknąć element **Tablica pomocników**  na pasku narzędzi okna programu Baltie,
- w oknie **Pomocnicy** (rys. 13a) kliknąć **Nowego pomocnika**  (pomocnik pojawi się w obszarze roboczym pod utworzonymi poleceniami),
- wprowadzić polecenia, które ma wykonywać pomocnik.

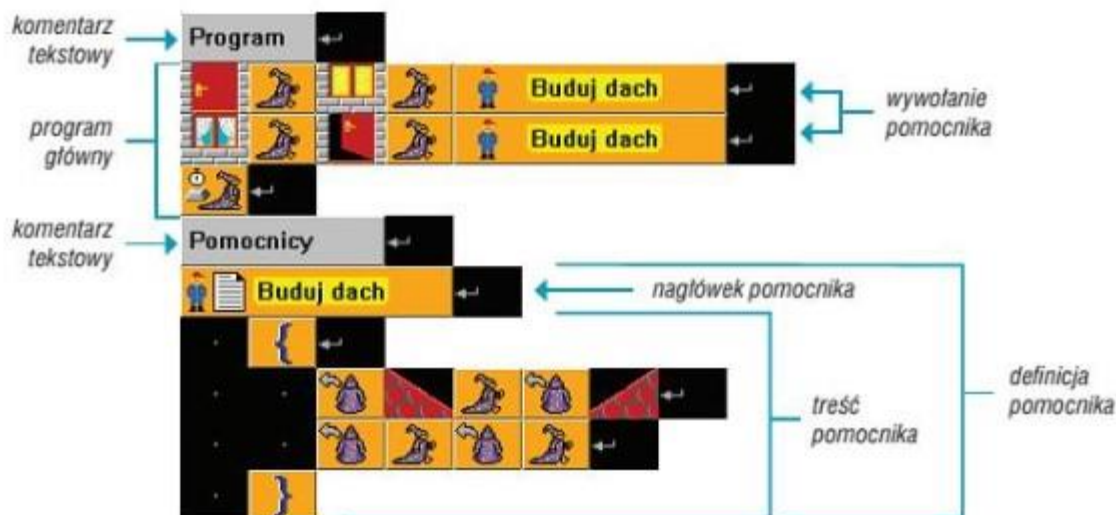
Aby wywołać procedurę, należy kliknąć zdefiniowanego pomocnika widocznego w **Tablicy pomocników (rys. 13b) i umieścić go w odpowiednim miejscu programu (rys. 14.).**



Rys. 13a. Okno Pomocnicy




Rys. 13b. Okno Pomocnicy ze zdefiniowanym pomocnikiem



Rys. 14. Stosowanie procedury w programie – ćwiczenie 10.

W programie głównym zbudujemy ściany każdego z domów, a budowanie dachu zlecimy pomocnikowi, definiując (pod programem głównym) odpowiednią procedurę (**Nowego pomocnika**) i wywołując pomocnika w odpowiednim miejscu programu głównego.

W programie Baltie możemy zdefiniować więcej niż jednego pomocnika, dlatego każdy z nich powinien być nazwany. Nazwę można wprowadzić np. w polu tekstowym , które wybieramy w trybie **Programowanie/Zaawansowany**.

Wykonajcie ćwiczenie



Ćwiczenie 10. Definiujemy i wywołujemy procedurę

1. Zdefiniuj pomocnika o nazwie *Buduj dach*. Przepisz polecenia programu (rys. 14.), w którym Baltie buduje dwa parterowe domki (bez dachów) i dwukrotnie wywołaj pomocnika w programie. Uruchom program.
2. Uzupełnij program tak, aby Baltie wybudował dwa kolejne domki z takim samymi dachami.
3. Zapisz program pod nazwą *Pomocnik*.

POWODZONKA I MIŁEGO TYGODNIA!!!!!!

Tomek M