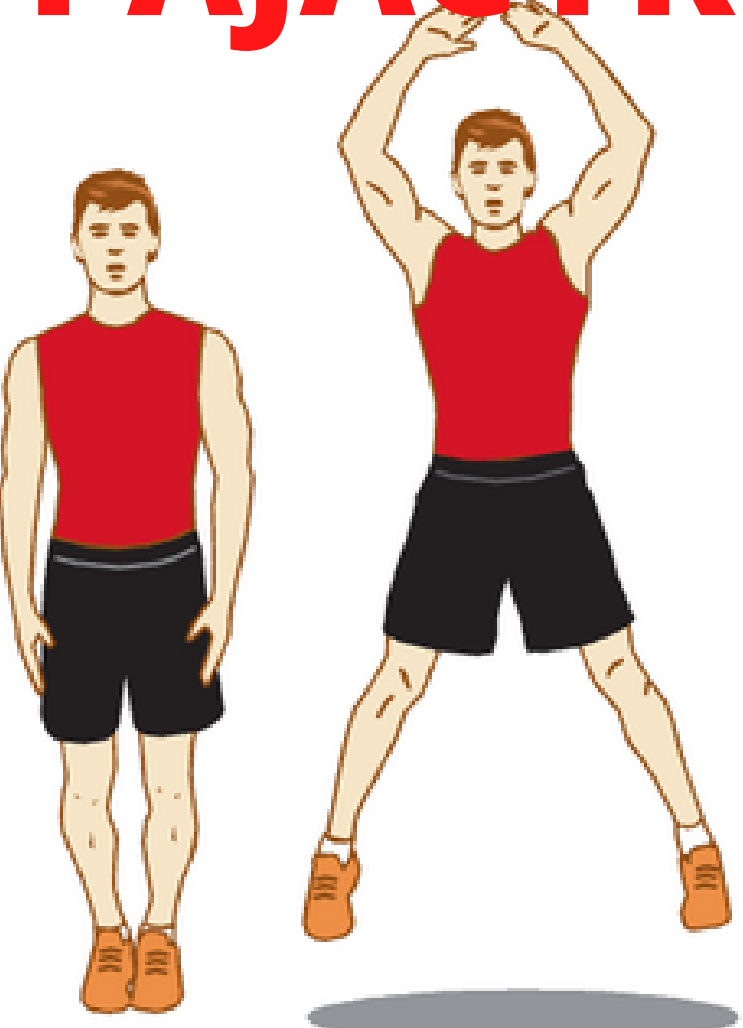


2  
♥

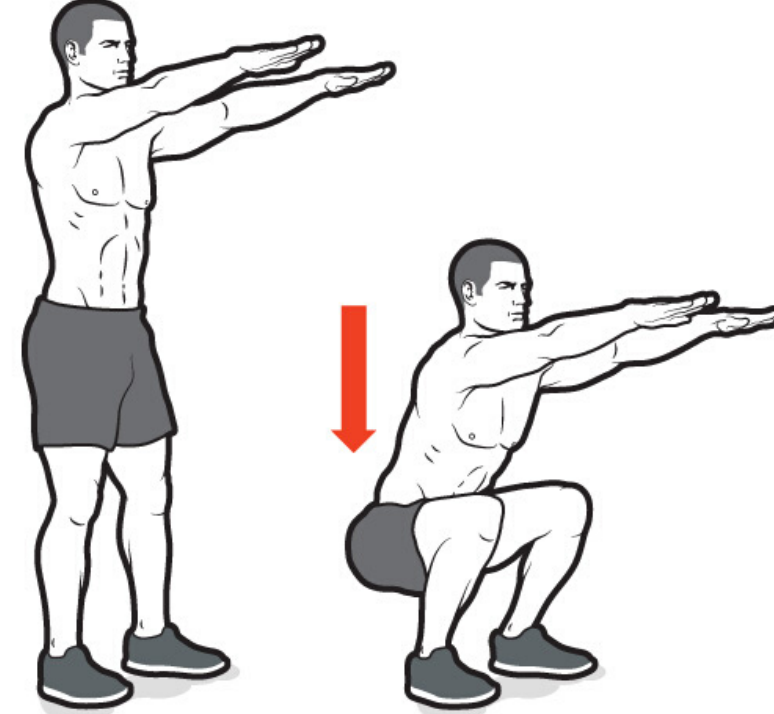
**PAJACYKI**



♥  
2

2  
♦


**PRZYSIADY**



♦  
2

2  
♣


**DESKA**



♣  
2

2  
♠


**POMPKI**



♠  
2

3  
♥

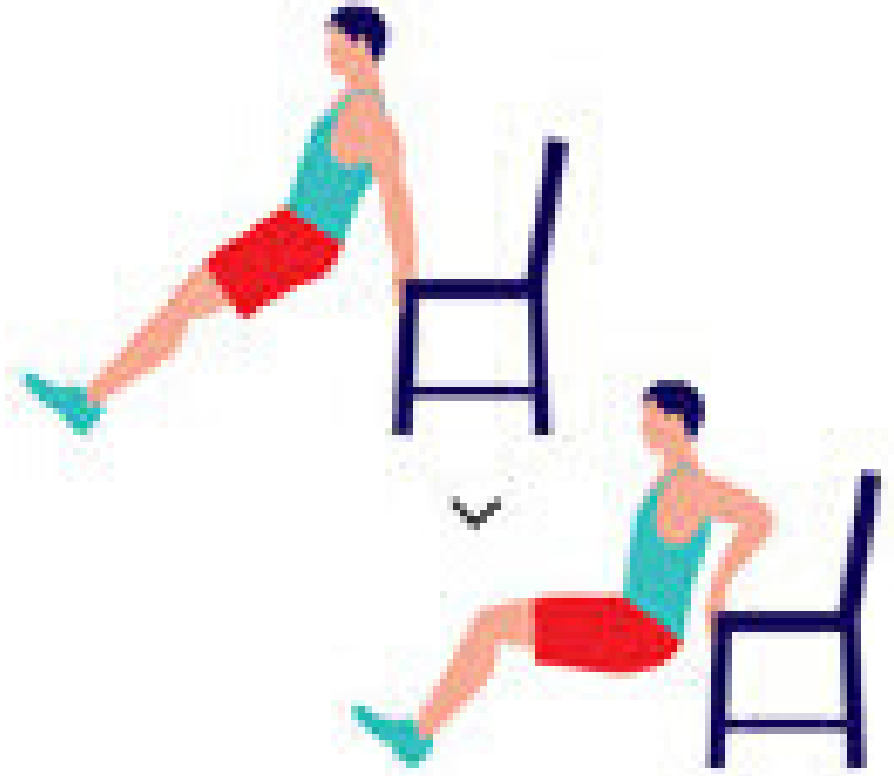
**PADNIJ  
POWSTAŃ**



♥  
3

3  
♣

**TRICEPS**



♣  
3

3  
♠

**WYKROKI**



♠  
3

3  
♦

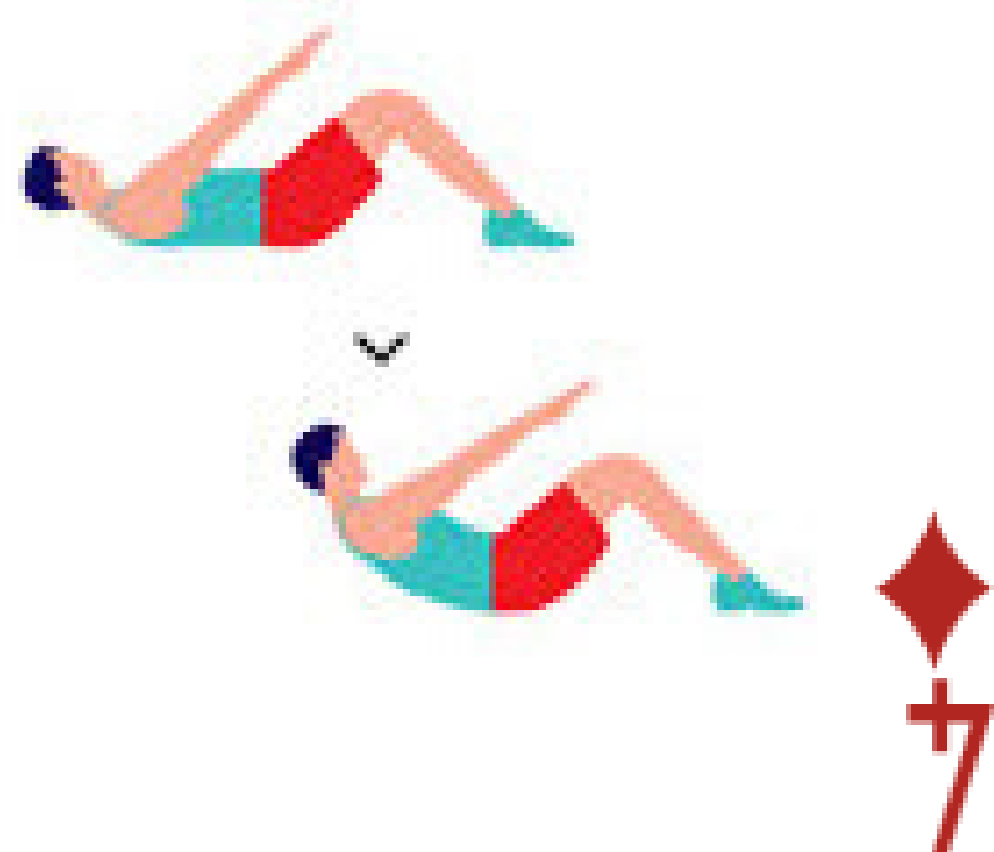
**SKIP A**



♦  
3

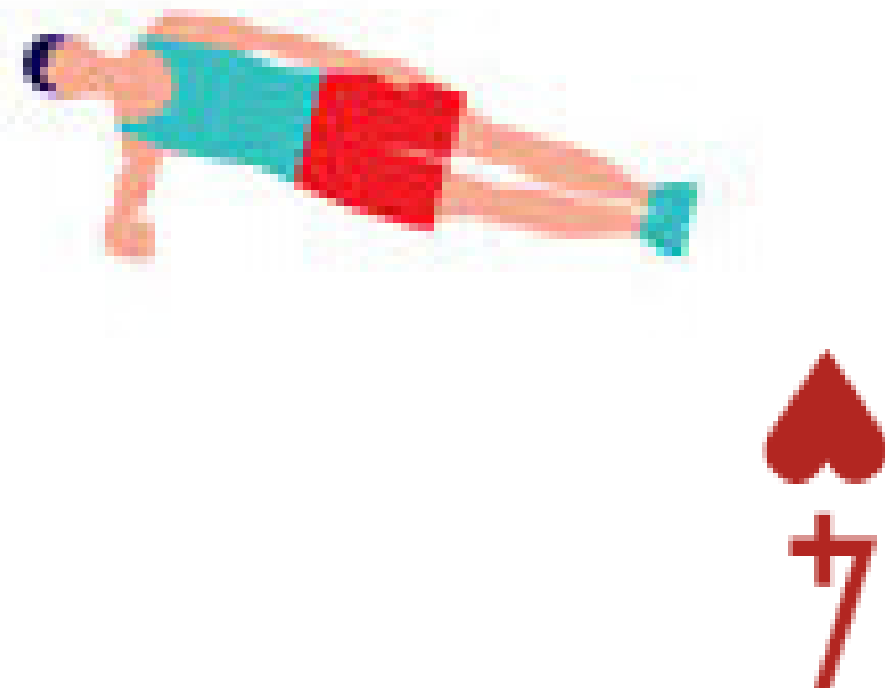
4  
♦

## BRZUSZKI



4  
♥

## DESKA BOKIEM



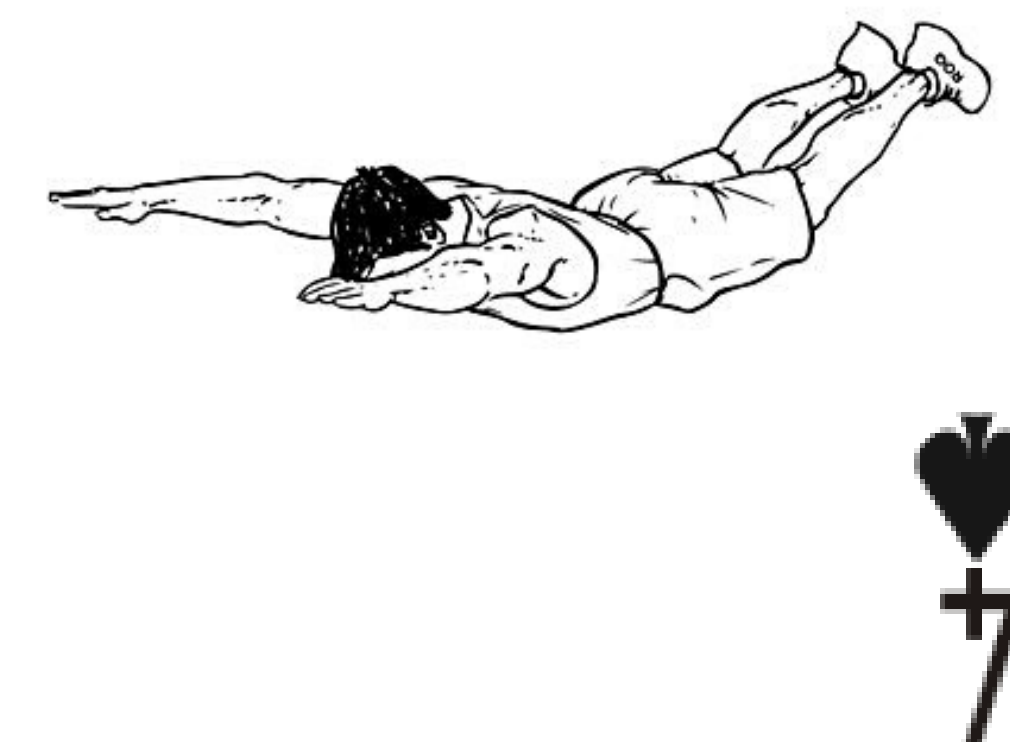
4  
♣

## PRZYSIAD WYSKOK



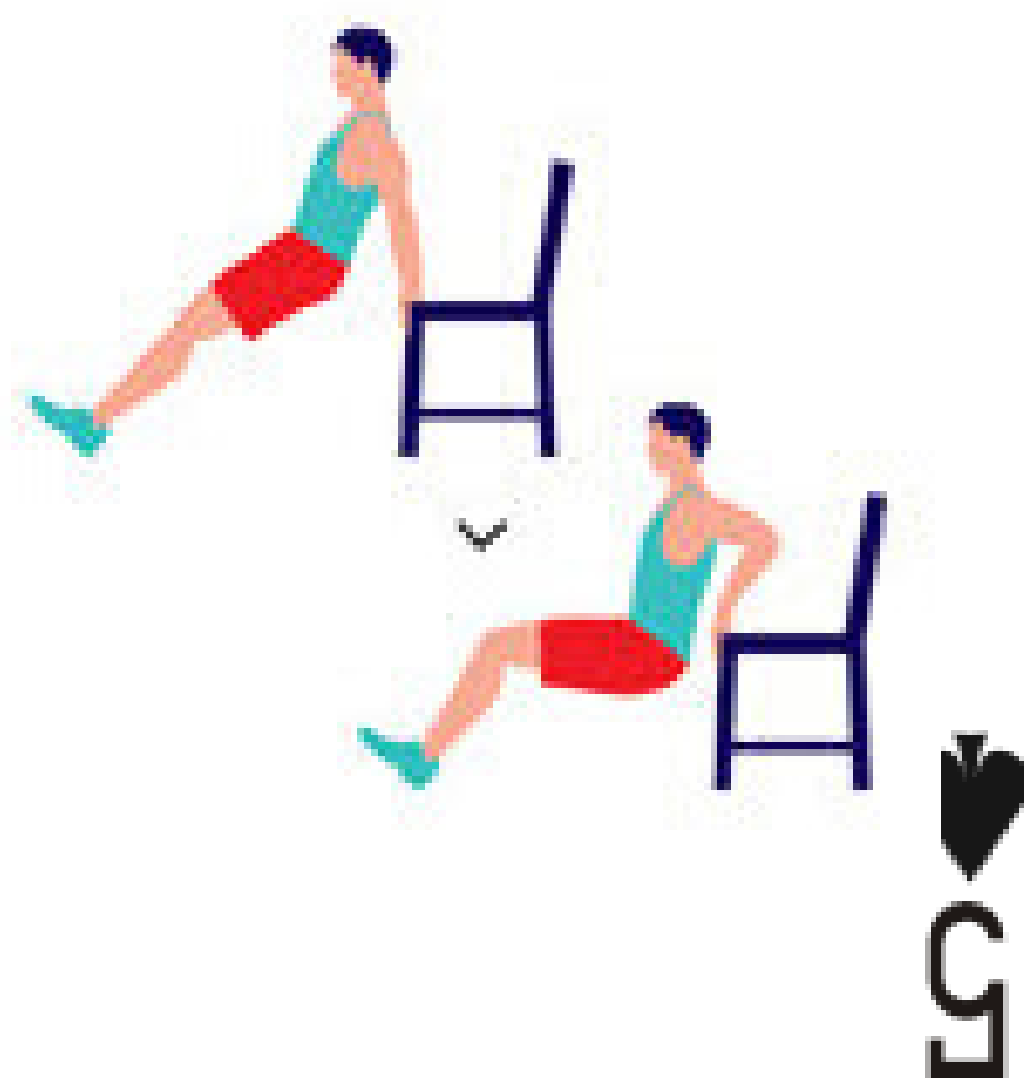
4  
♠

## WZNOSY TUŁOWIA



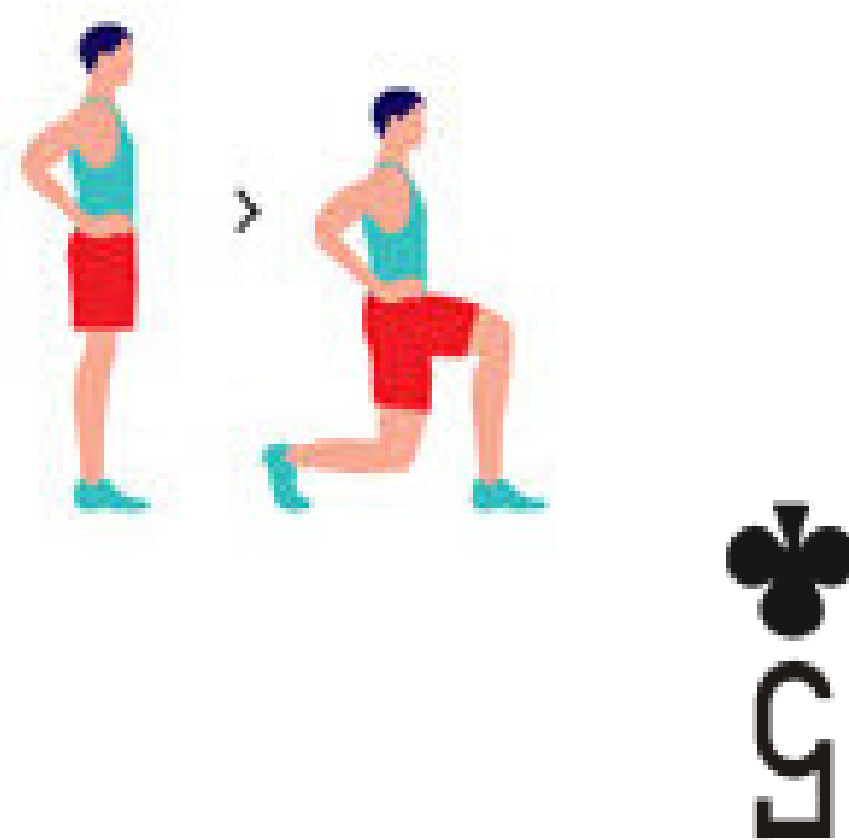
5  
♠

## TRICEPS



5  
♣

## WYKROKI



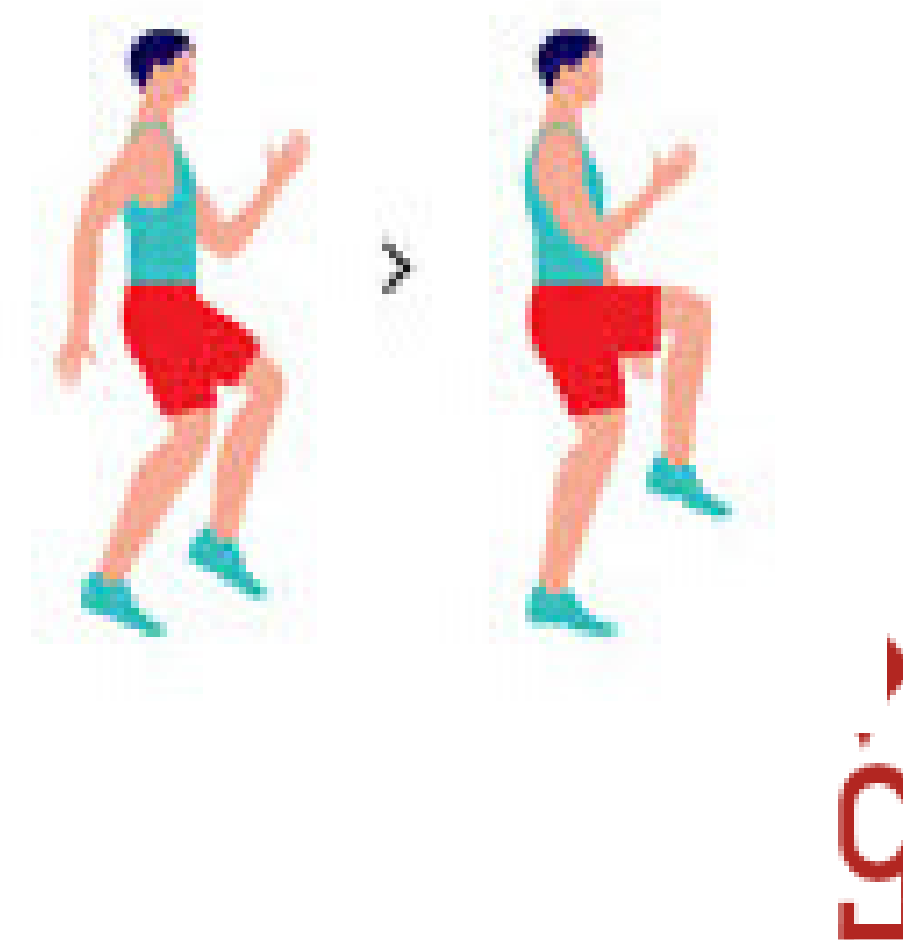
5  
♥

## PADNIJ POWSTAŃ

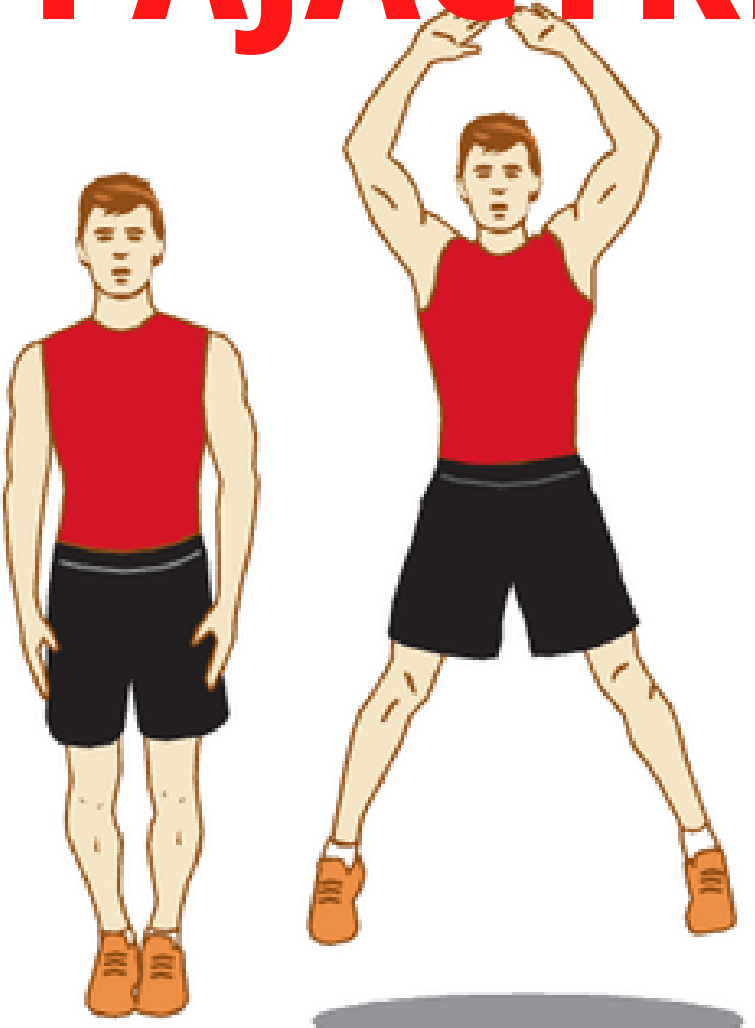


5  
♦

## SKIP A

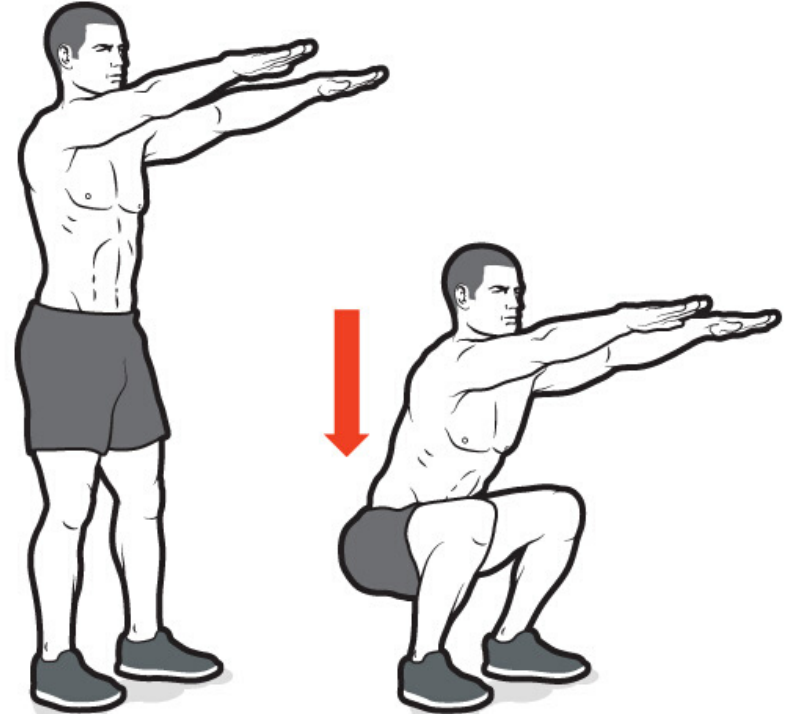


6  
♦ **PAJACYKI**




♦ 9

6  
♥ **PRZYSIADY**




♥ 9

6  
♣ **DESKA**



♣ 9

6  
♠ **POMPKI**




♠ 9

7  
♠ **PRZYSIAD WYSKOK**



♠ 7

7  
♣ **WZNOSY TUŁOWIA**



♣ 7

7  
♥ **BRZUSZKI**



♥ 7


7  
♦ **DESKA BOKIEM**



♦ 7

8  
♦

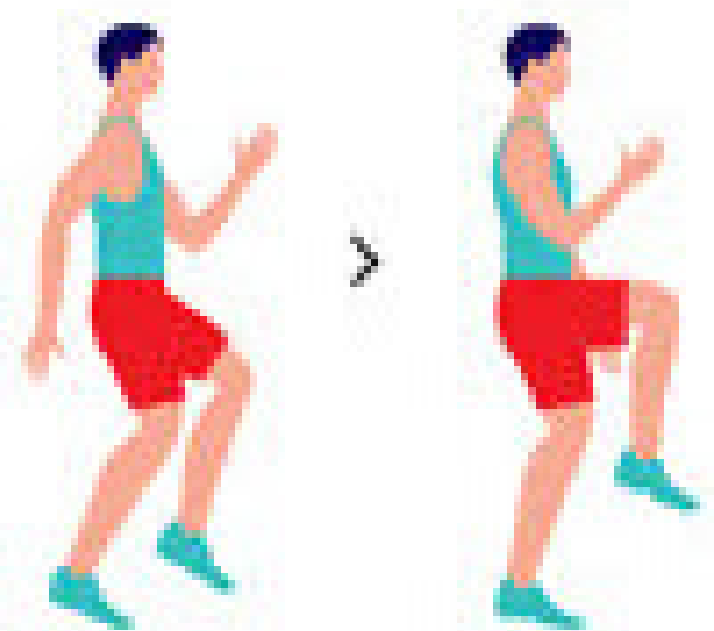
**PADNIJ  
POWSTAŃ**



♦  
8

8  
♥

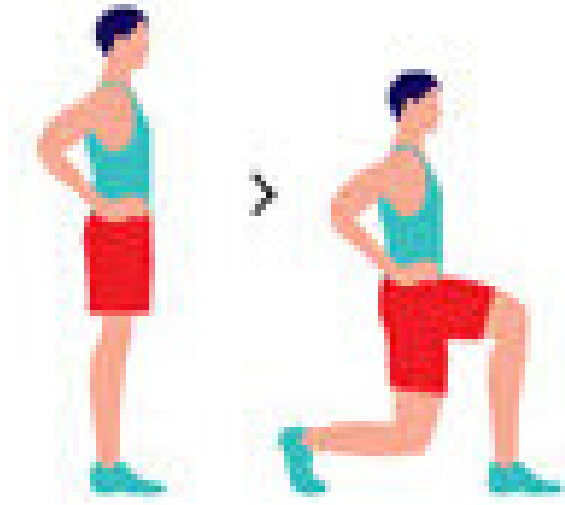
**SKIP A**



♥  
8

8  
♣

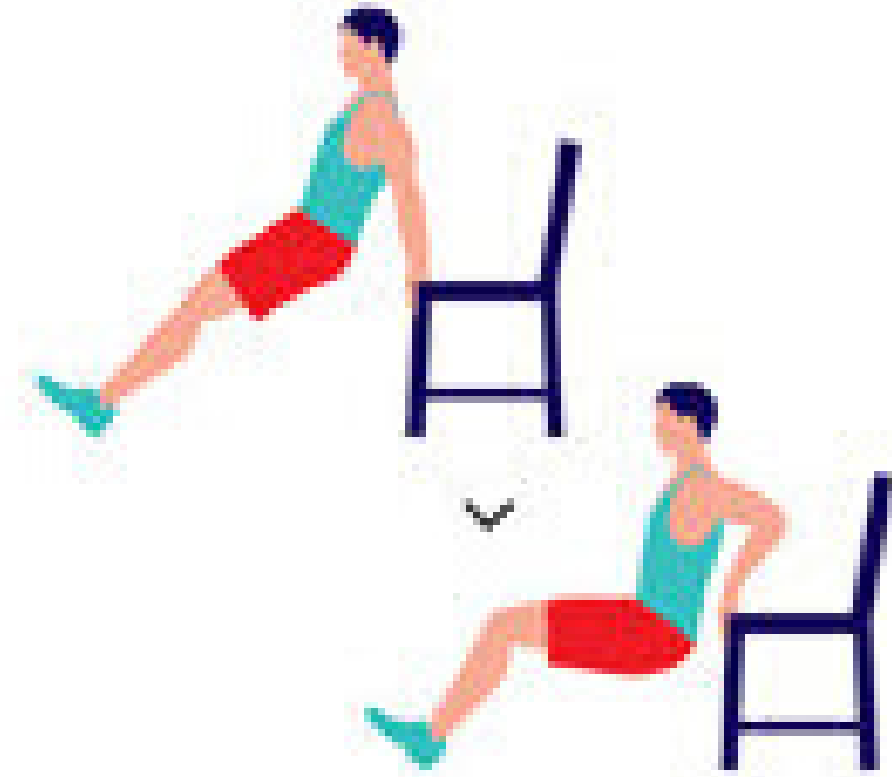
**WYKROKI**



♣  
8

8  
♠


**TRICEPS**



♠  
8

9  
♠


**DESKA**



♠  
9

9  
♣

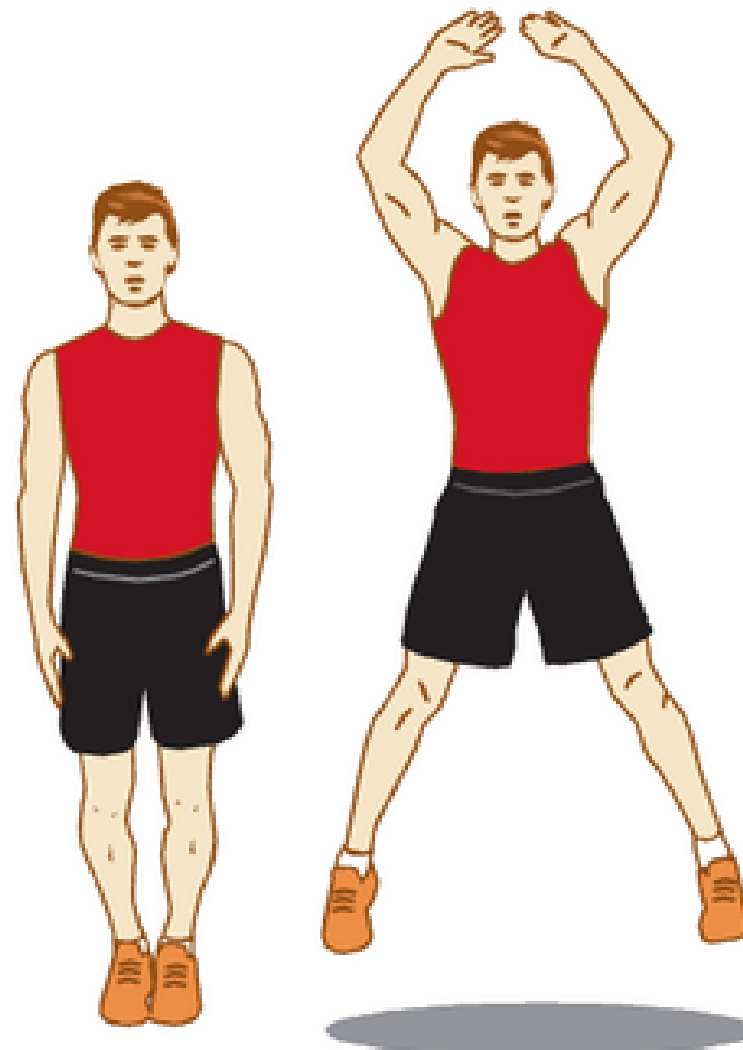
**POMPKI**



♣  
9

9  
♥

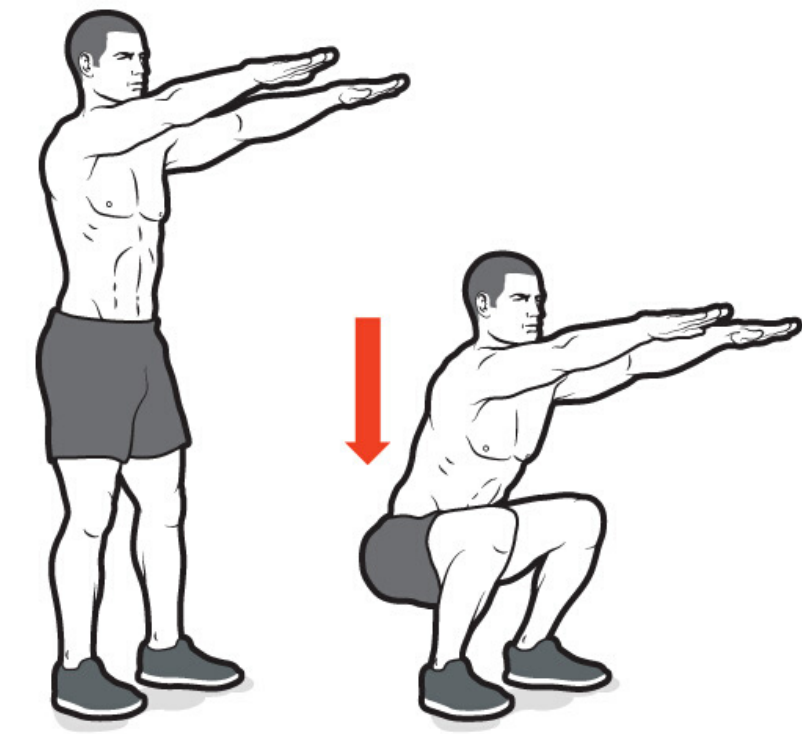
**PAJACYKI**



♥  
9

9  
♦


**PRZYSIADY**



♦  
9



10  
♣ **PRZYSIAD  
WYSKOK**



♣  
01

10  
♥ **BRZUSZKI**



♥  
01

10  
♠ **WZNOŚY  
TUŁOWIA**



♠  
01

10  
♦ **DESKA  
BOKIEM**



♦  
01

A  
♠ **WYGRANY  
WYMYŚLA  
ĆWICZENIE**

♥  
A

A  
♦ **WYGRANY  
WYMYŚLA  
ĆWICZENIE**

♦  
A

A  
♣ **WYGRANY  
WYMYŚLA  
ĆWICZENIE**

♣  
A

A  
♥ **WYGRANY  
WYMYŚLA  
ĆWICZENIE**

♥  
A





## **ZASADY GRY W WOJNĘ AKTYWNOŚCI FIZYCZNEJ**

- 1. Ilość graczy dowolna.**
- 2. Przed grą należy ustalić, jak długo gramy. (np. 30min, 20min, 10min)**
- 3. Zasady jak w grze karcianej "wojna".**
- 4. Rozdajemy wszystkie karty po równo dla każdego gracza.**
- 5. Ze stosu swoich kart, wykładamy tę na górze.**
- 6. Bitwę wygrywa osoba, która ma wyższą kartę.**
- 7. Wygrany zbiera karty, przegrany wykonuje zadanie, które było na jego karcie, którą stracił.**
- 8. Wygrywa osoba, która na koniec gry będzie miała więcej kart.**